

Projekt: "Der Schloßprofi"

gültig ab: **01.08.2011**

Notöffnungsdienst / 24 Std. im Rhein-Main-Gebiet

Pauschalpreise im Notdienstbereich

Hinweis: Die genannten Pauschalpreise / Stunde und die Fahrtkostenpauschale sind Höchstpreise und dürfen nicht überschritten, aber im Einzelfall natürlich unterschritten werden (im Ermessen der Teilnehmer der Gütegemeinschaft "Der Schloßprofi")

Türöffnung: In den folgenden Pauschalpreisen ist eine Arbeitszeit von max 15 min. vor Ort enthalten / Notdienstpreise (incl. gesetzl. MwSt) incl. Zuschläge in %:

Türöffnungspauschale: **84,00 €** (Zuschläge siehe unten) evtl. Zusatzbetrag (nur zur Info)

		%	Pauschale	(je 1/4 Std.)
Werktag	8-18 Uhr		84,00 €	21,00 €
	18-22 Uhr	(50)	126,00 €	31,50 €
	22-8 Uhr	(100)	168,00 €	42,00 €
Samstag	8-14 Uhr	(50)	126,00 €	31,50 €
	14-24 Uhr	(100)	168,00 €	42,00 €
Sonntag	0-24 Uhr	(100)	168,00 €	42,00 €
Feiertag	0-24 Uhr	(150)	210,00 €	52,50 €

Fahrtkostenpauschale (generell): **36,00 €**

Leerfahrt (ohne Türöffnung) **60,00 €**

Zusatzarbeiten: Zeitabrechnung je angefangene 1/4 Stunde gemäß Tabelle

Es werden ausschließlich hochwertige Materialien entsprechend den geltenden DIN-Normen bzw. entsprechend dem derzeitigen "Stand der Technik" eingebaut

Schließzylinder in Grundlänge 3030	Material:	36,00 €
Halbzylinder 1030	Material:	30,00 €
Verlängerung je angefangene 5 mm	Material:	6,00 €
Verlängerung je angefangene 5 mm (über 100 mm)	Material:	14,00 €
Not- und Gefahrfunktion	Material:	14,00 €
Einsteckschlösser:		
Zimmertür 7250	Material:	48,00 €
Zimmertür 7255	Material:	36,00 €
Zimmertür 7265	Material:	48,00 €
Stahltür:		
Rechtslinksverwendbar 7265	Material:	42,00 €
Rechts 7265	Material:	42,00 €
Links 7265	Material:	42,00 €
Rohrrahmenschloß	Material:	60,00 €
Kastenriegelschloß	Material:	120,00 €
Schließblech:		
300	Material:	24,00 €
500	Material:	30,00 €
Schließblech mit Maueranker:		
300	Material:	42,00 €
500	Material:	42,00 €
Beschlag Drücker / Drücker Wechselgarnitur 7210	Material:	77,00 €
Beschlag mit Zugschutz ES 1	Material:	96,00 €